

Regulamin pracowni komputerowej

1. **W pracowni komputerowej mogą przebywać uczniowie tylko w obecności nauczyciela.**
 2. Każdy uczeń ma stałe miejsce pracy, na którym utrzymuje ład i porządek oraz szanuje powierzony mu sprzęt.
 3. **Wyłącznie na polecenie nauczyciela uczniowie:**
 - a. włączają lub wyłączają komputery. Najpierw należy włączać lub wyłączać jednostkę centralną, a następnie inne urządzenia (np. monitor);
 - b. zapisują, modyfikują i usuwają dane (pliki) na szkolnych komputerach;
 - c. wykonują fizyczne wydruki na urządzeniach drukujących;
 - d. używają nieautoryzowanych nośników danych (CD, DVD, USB).
 4. **Podczas pracy przy komputerach obowiązują zasady bezpieczeństwa i higieny pracy.**
 5. **Przed rozpoczęciem pracy:**
 - a. sprawdź kompletność wyposażenia stanowiska;
 - b. wszelkie uszkodzenia sprzętu komputerowego, mebli oraz innego wyposażenia pracowni zgłaszaj natychmiast nauczycielowi. Nie dopełnienie tego obowiązku może spowodować obciążenie ucznia lub jego rodziców/prawnych opiekunów odpowiedzialnością materialną.
 6. **Przed wyjściem z pracowni**, o ile prowadzący zajęcia nie wyda innego polecenia, należy:
 - a. wyjąć lub odłączyć zewnętrzne nośniki danych;
 - b. wyłączyć komputer, czyli zamknąć system a nie wprowadzić w stan uśpienia czy hibernacji;
 - c. uporządkować stanowisko pracy, a więc: zamknąć pokrywę laptopa oraz dosunąć krzesło;
 - d. w przypadku gdy komputer informuje o instalowaniu aktualizacji należy zgłosić ten fakt prowadzącemu zajęcia i po jego akceptacji, pozostawić komputer włączony.
 7. Niedozwolone jest rozkręcanie komputerów i ingerencja w jego wewnętrzną budowę w celu jakichkolwiek napraw.
 8. Niedozwolone jest samowolne włączanie, przełączanie i rozłączanie jakichkolwiek urządzeń elektrycznych.
 9. Zabronione jest odłączanie komputerów od zasilania lub połączeń sieciowych czy urządzeń peryferyjnych (np. myszek) oraz ich przenoszenie, a zwłaszcza wynoszenie z sali.
 10. Zabrania się jakichkolwiek ingerencji w oprogramowanie komputera.
 11. Zabronione są jakiegokolwiek zmiany konfiguracji komputerów, w tym haseł, nazw folderów (w tym Kosza) oraz instalowanie oprogramowania. Podczas zajęć wymagających ćwiczeń tego typu należy zastosować wirtualne systemy operacyjne.
 12. Za ewentualne zainstalowanie oprogramowania przez ucznia bez zgody prowadzącego zajęcia, odpowiedzialność ponosi uczeń lub jego rodzice/prawni opiekunowie.
 13. W pracowni komputerowej można korzystać wyłącznie z licencjonowanego oprogramowania.
 14. Dane wytwarzane przez uczniów lub pobierane przez nich z Internetu (pliki) mogą być zapisywane jedynie na dysku sieciowym w wyznaczonym przez nauczyciela miejscu np. Pliki uczniów lub na dysku lokalnym F: /MyFiles/.
 15. Pliki pozostawione w innych lokalizacjach, w tym na pulpicie będą usuwane.
 16. Pamięci dyskowe komputerów przechowują efekty czyjejś pracy, dlatego nie wolno z nich nic samowolnie usuwać ani zmieniać.
 17. Nie wolno samowolnie wkładać do napędów jakichkolwiek nośników danych. Każdy przyniesiony do pracowni komputerowej nośnik danych musi być sprawdzony przez nauczyciela programem antywirusowym.
 18. Z Internetu można korzystać jedynie w zakresie określonym przez nauczyciela.
 19. Nie wolno przechowywać plików sprzecznych z ogólnie przyjętymi normami moralnymi.
 20. Zabronione jest korzystanie z zasobów o charakterze pornograficznym, wulgarnym, rasistowskim; pobieranie i publikowanie za pośrednictwem szkolnego sprzętu lub łącza internetowego treści powszechnie uznawanych za obraźliwe.
 21. Zabronione jest wykonywanie na terenie Szkoły, w tym pracowni, zdjęć, nagrań wideofonicznych i dźwiękowych bądź obejmujących wizerunek/głos innych osób – uczniów czy pracowników Szkoły, bez ich zgody.
 22. Zabronione jest używanie prywatnych telefonów komórkowych, smartfonów, tabletów i innych urządzeń elektronicznych.
 23. Uczeń odpowiada za zachowanie poufności udostępnionych mu danych logowania.
 24. **W pracowni komputerowej obowiązuje całkowity zakaz jedzenia i picia. Nie wolno trzymać w pobliżu komputera jakichkolwiek płynów.**
 25. Każde naruszenie niniejszego regulaminu skutkować będzie karnymi punktami w ramach oceny zachowania ucznia.
- Ze względu na dużą wartość urządzeń i oprogramowania znajdującego się w pracowni osoby działające na jej szkodę, powodujące uszkodzenia na skutek nieprzestrzegania regulaminu będą obciążone kosztami ewentualnych napraw. Za umyślne lub będące skutkiem niefrasobliwości uszkodzenie sprzętu przez ucznia odpowiada on sam lub jego rodzice/prawni opiekunowie.